# **Los 5+1 valores de equipos Scrum**

Coraje, transparencia, respeto, compromiso

### Compromiso

Sin embargo, compromiso significa que **cada miembro del equipo Scrum** (es decir, todos, incluido Scrum Master y Product Owner) **hará el máximo esfuerzo posible y será completamente transparente sobre el progreso del Sprint**.

En el mundo del desarrollo software, cualquiera que tenga una mínima experiencia y se haya enfrentado a un proyecto real del mundo real, sabrá que un compromiso cerrado e inviolable en alcance sencillamente es imposible y solo conduce a la frustración.

## **Coraje**

**El equipo debe tener coraje para hacer lo correcto**. Por ejemplo, considerar el cambio como algo necesario para adaptarse a un mundo cambiante, a pesar de que a veces nos obligue a deshacer caminos andados.

Hay que tener coraje para ser capaz de desarrollar el producto sin mirar al futuro más de lo necesario, centrándote en lo que sabemos que es importante ahora, en lugar de en lo que podría (o no) ser importante en el futuro.

[](https://www.paradigmadigital.com/wp-content/uploads/2017/11/coraje-scrum.jpg)

**El equipo debe tener coraje para resolver los impedimentos** que puedan surgir en el camino, anticipando los riesgos, sacando a la luz los problemas y pensando en una solución. Hay que tener coraje para reconocer los errores cometidos, ser transparentes y aprender de los mismos.

**El equipo debe tener coraje para mejorar la aplicación de Scrum**, identificar los puntos débiles en su ejecución y defender por qué es beneficioso mejorar su práctica.

### Respeto

Los miembros de Scrum Team se respetan entre sí por ser personas capaces e independientes. **El respeto comienza con el reconocimiento de la humanidad fundamental de los demás**.

Una postura de respeto debe sonar así: "No importa cuánto estemos en desacuerdo, o en qué asuntos lo estemos. Debe imperar la norma de que todos somos seres humanos, y hay más de semejante en nosotros que diferente. Te considero honorable y digno de mi respeto". Molaría, eh?